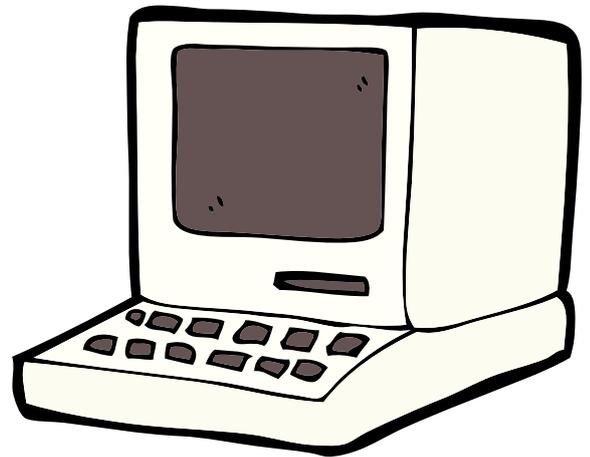
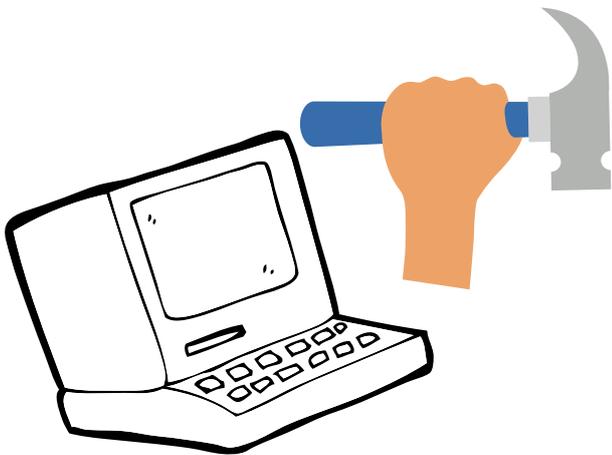


CHE COS'È UN COMPUTER

Un computer è una macchina elettronica in grado di fare molte operazioni matematiche e logiche e di memorizzare informazioni in pochi istanti.



Cosa vedo quando guardo un Computer?



Tutto ciò che vedo, posso toccare e "rompere con un martello" si chiama **HARDWARE** e sono le parti di cui è composto il computer. Ogni strumento (chiamato periferica) ha una sua funzione.

Quello che non vedo (ma c'è) sono i **SOFTWARE** cioè i programmi che sono nel calcolatore e mi permettono di giocare, scrivere racconti, disegnare e navigare su internet.



HARDWARE

Unità centrale

Contiene le parti essenziali e più importanti del computer: Processore, schede, Disco rigido.



Stampante

Permette di stampare informazioni elaborate dal Processore.



Lettore memorie/Cd

Fanno "leggere" ed elaborare dal processore dati esterni



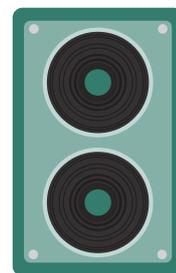
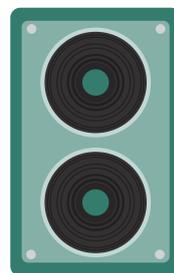
Schermo

Visualizza informazioni elaborate dal processore. Video, scritte, dati importanti.



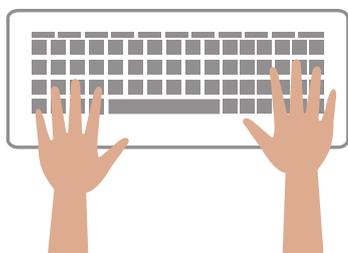
Casse audio

Trasmettono suoni elaborati dal processore e dalla scheda audio.



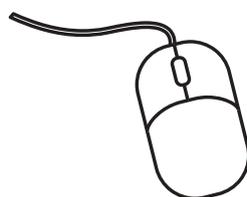
Tastiera

Posso scrivere al coputer. Quando scrivo il processore elabora le informazioni che posso vedere nello schermo.



Mouse

Con questo strumento trasmetto informazioni al processore, seleziono oggetti, sposto cartelle e uso programmi.



Unità centrale

"CASE"

È un po' come la casa che contiene le parti essenziali del computer



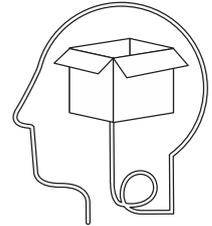
PROCESSORE

E' un po' come il cervello del computer. Qui vengono elaborate le informazioni poi depositate nel disco rigido.



DISCO RIGIDO

Il luogo dove vengono scritte le informazioni. E' un po' come la nostra memoria.



SCHEDA MADRE



Un po' come la mamma...abbraccia tutti! Questa scheda riesce a far andare tutti d'accordo, dando a ogni parte del computer i suoi compiti.

RAM

Questa scheda da la capacità del computer di elaborare dati.

SCHEDA VIDEO,
AUDIO

Ogni scheda trasforma le informazioni che arrivano dal processore e le indirizza alla periferica giusta.



Cosa facciamo con il Computer?

Collega la funzione con l'immagine che rappresenta la "periferica" giusta.

Scriviamo



Ascoltiamo



Vediamo



Stampiamo



Giochiamo



Memorizziamo



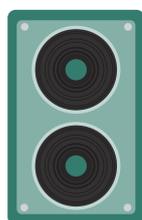
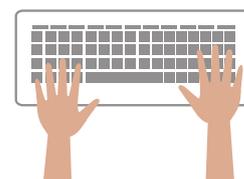
INPUT / OUTPUT

Alcuni strumenti consegnano informazioni al PC.- INPUT.
Altri strumenti ci consegnano informazioni elaborate dal processore.-

OUTPUT

Collega con una freccia blu le periferiche che trasmettono - METTONO DENTRO (INPUT) informazioni nel PC.

Collega il PC con una freccia rossa alle periferiche a cui -TRASMETTE FUORI (OUTPUT) informazioni.

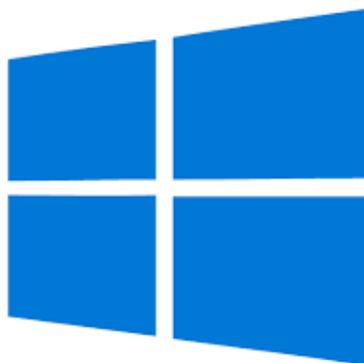
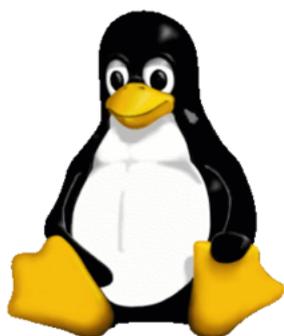


Software

Sono tutte le cose che non posso distruggere con un martello. Il sistema operativo e i programmi si trovano nel disco rigido - nella memoria del PC - e sono strumenti di calcolo ed elaborazione.

Sistemi operativi

Sono software, cioè programmi. Sono importantissimi perché gestiscono l'hardware e permettono agli altri programmi di funzionare. I più importanti sono tre:



Quale di questi simboli trovi sui computer della scuola?

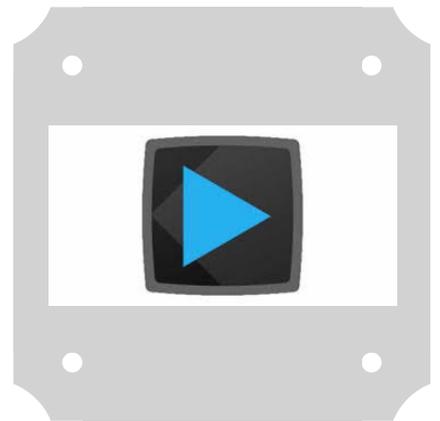
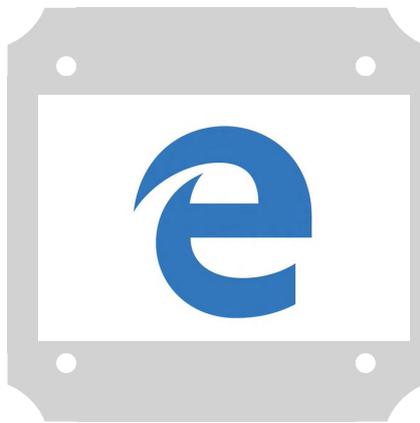
Quale di questi simboli hai già visto in un pc fuori da scuola?



Software – i programmi

Il sistema operativo rende possibile l'esecuzione di vari programmi. Alcuni servono per scrivere, altri per giocare, altri per guardare filmati, altri ancora per navigare su internet.

Ritaglia i quadrati e in piccoli gruppi consultatevi. Qualcuno ha forse usato alcuni di questi programmi, o avete visto usarli dai più grandi. Disponeteli nella posizione giusta nella fotocopia successiva e poi incollateli nel giusto ordine.



Programmi scrittura

Microsoft Word è forse il più utilizzato ma è a pagamento. Noi a scuola impareremo ad usare open office, che è gratuito.



Programmi per vedere video ed ascoltare musica



Programmi per navigare su internet



Programmi per giocare



Come si accende un PC

1

Siediti comodo davanti allo schermo. Sull'unità centrale o vicino alla tastiera se stai usando un Pc portatile da qualche parte troverai un pulsante di accensione con questo simbolo.



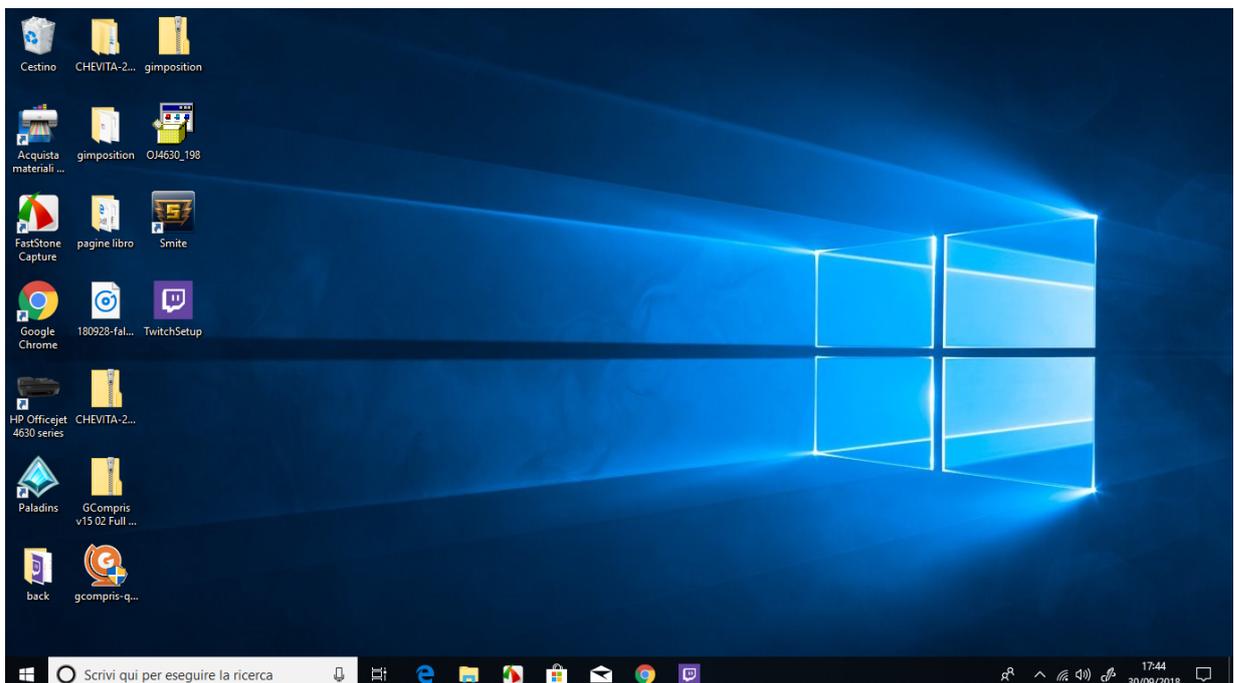
2

Aspetta qualche secondo mentre si accende il Pc. Quando ti trovi nella schermata Utente ci sono due possibilità. Clicca con il tasto sinistro del mouse su "Accedi". Se chiede una password, digita con la tastiera la password corretta poi clicca con il tasto sinistro su "Accedi".



3

La schermata che trovi davanti si chiama desktop che in inglese significa "tavolo da lavoro". Come su un tavolo da lavoro nel desktop possiamo trovare "file" o programmi.



Come si crea una cartella

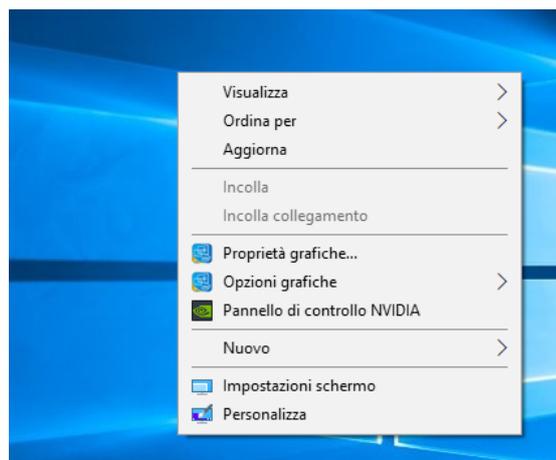
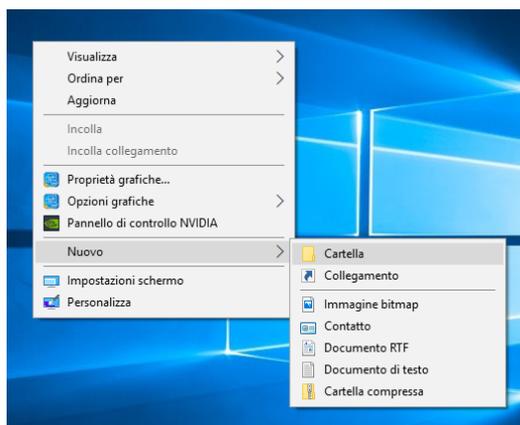
1

Spostare il cursore in una zona "vuota" del desktop.

Clicca con il tasto destro del mouse.

2

Senza cliccare niente sposta li cursore del mouse prima sulla scritta "nuovo" poi sulla scritta "Cartella. Poi clicca con il tasto sinistro.



3

Ora vedi la cartella con sotto una scritta evidenziata in blu. Puoi scrivere con la tastiera il nome che vuoi dare alla cartella. Quando hai finito schiaccia il tasto INVIO



ESERCIZIO: CREA UNA CARTELLA E CHIAMALA "CLASSE SECONDA"

Aprire, Cambiare nome, eliminare ecc.

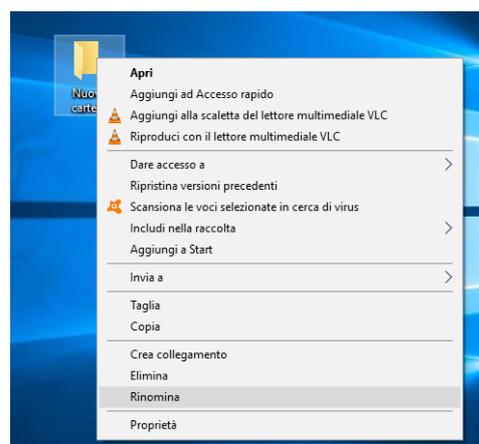
1

Porta il cursore sopra una cartella.
Clicca con il tasto destro del mouse.

2

Senza cliccare porta il cursore sulla funzione che vuoi:

> RINOMINA > ELIMINA > APRI
Poi clicca con il tasto sinistro.



Come si spegne un PC

1

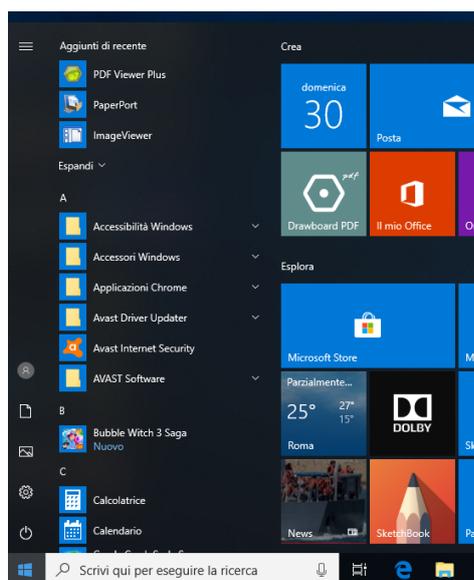
Prima di tutto chiudi tutti i file o le cartelle. Per chiudere un file, un programma o una cartella cerca in alto a destra questi simboli. Per chiudere porta il cursore del mouse sulla X e fai click con il tasto sinistro.



2

Cerca sulla tastiera il tasto Windows. Normalmente lo trovi a sinistra tra un tasto CTRL e un tasto ALT. Lo riconosci facilmente è il tasto il disegno di una finestra. Schiaccia il tasto una volta.

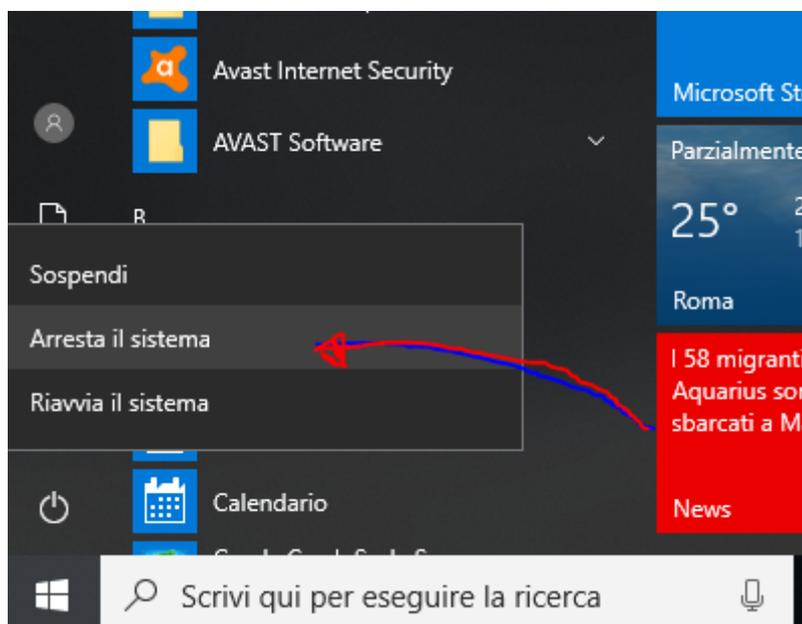
3



Si è aperta una finestra. In basso a sinistra trovi il tasto accensione/ spegnimento.



Clicca con il tasto sinistro su **ARRESTA IL SISTEMA.**





Come funziona il mouse



Il mouse è uno strumento che ci permette di selezionare, aprire, chiudere, spostare oggetti e tanto altro.

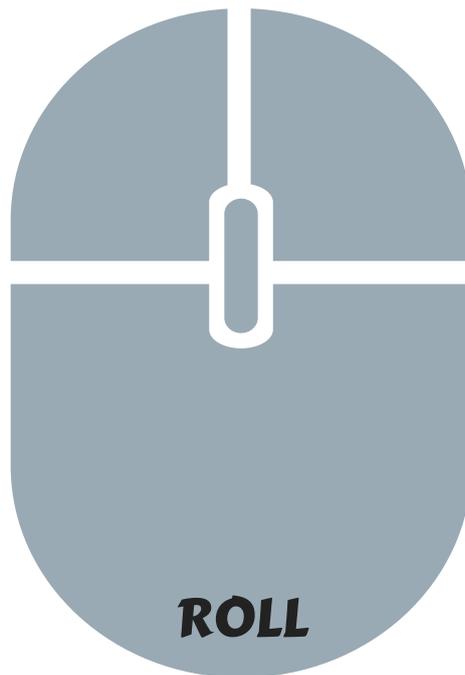
Si chiama Mouse perchè come vedi è molto piccolo, ha tre tasti che possono ricordare il musetto di un topolino e un cavo che ne ricorda la coda.

Attraverso il "MOUSE" possiamo dare INPUT cioè trasmettere informazioni al Processore.

TASTO SINISTRO

Se lo tieni premuto mentre muovi il mouse serve per selezionare.

Se clicchi due volte velocemente su una cartella o un file lo apre.



Serve per far scorrere le pagine quando si legge.

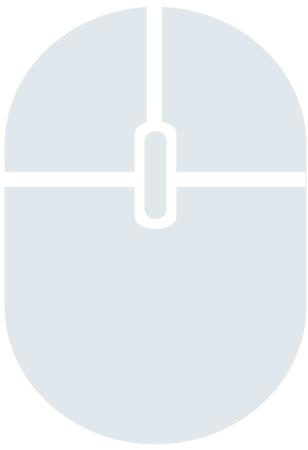
TASTO DESTRO

TASTO FUNZIONE.

Cliccandolo apre una finestra su cui puoi selezionare varie possibilità.

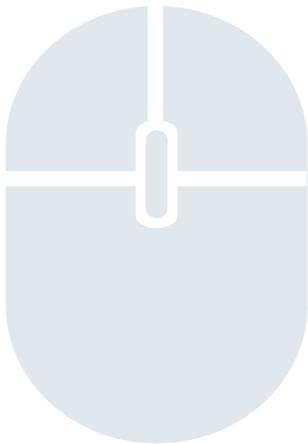
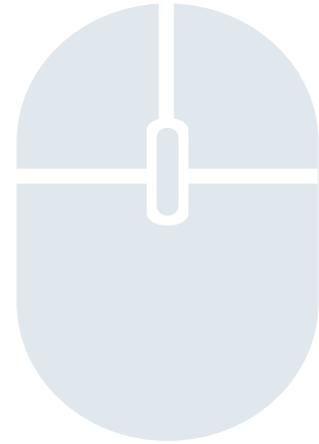
Una possibilità è per esempio RINOMINARE cioè cambiare il nome.





Devo selezionare un file quale tasto devo usare. Coloralo di blu.

Devo cambiare il nome di un file. Quale tasto devo cliccare? Coloralo di rosso.



Devo andare fino in fondo ad una pagina lunghissima che sto leggendo. Quale tasto devo usare? Coloralo di verde.

Collega il filo del mouse alla risposta corretta.

Trasmettere informazioni al Pc

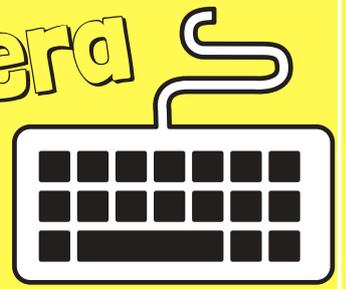
Memorizzare

Correre

Il Mouse serve per



Come funziona la tastiera



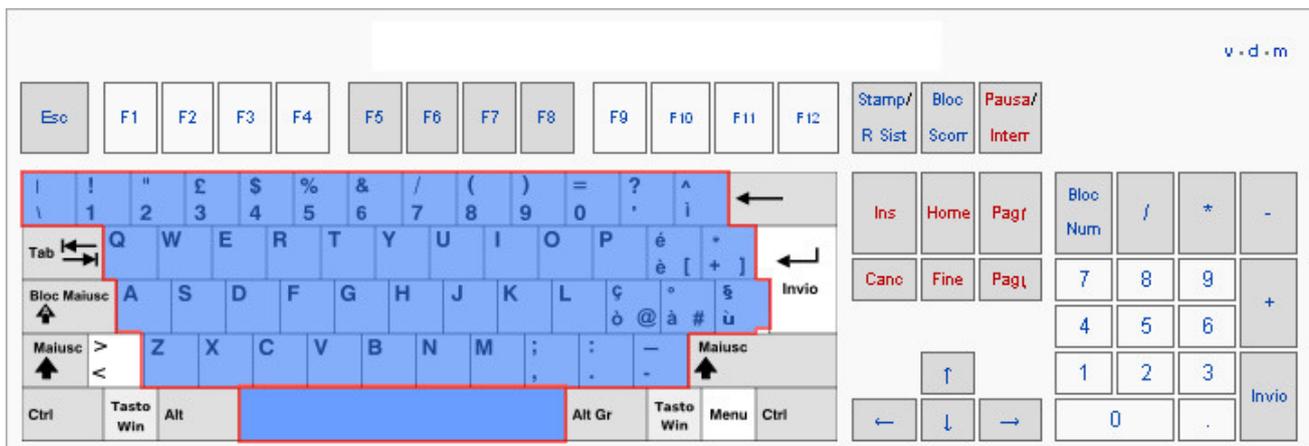
Fermiamoci un attimo e guardiamo la tastiera.

Gran parte dei tasti li riconosciamo sono le lettere e numeri.

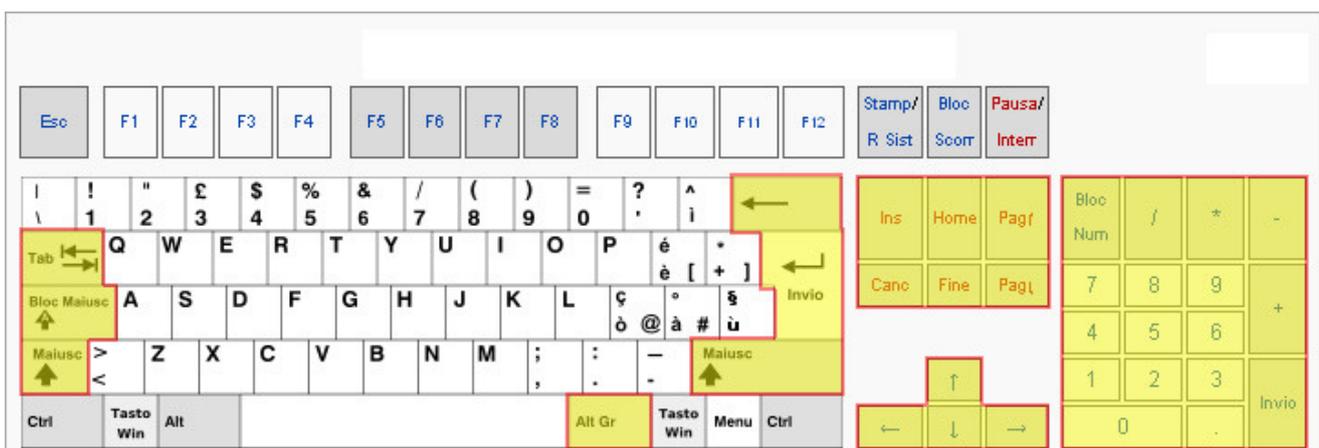
Sui bordi ci sono anche altri tasti. Ci sono almeno 105 tasti sulla tua tastiera ed ogni tasto da solo o in combinazione con altri serve per far fare qualcosa al PC.

Come vedi le lettere non sono in ordine alfabetico ma sono poste in modo che ogni dito sulla tastiera riesca a schiacciare lo stesso numero di tasti.

TASTI DI SCRITTURA



TASTI DI AIUTO ALLA SCRITTURA



Attività

Segui le istruzioni dell'insegnante e apri Open Office. Preparati a scrivere...

LE LETTERE

AL CENTRO DELLA TASTIERA TROVI LE LETTERE. SE PROVI A TOCCARE I TASTI E FAI ATTENZIONE SCORPIRAI CHE DUE LETTERE SONO DIVERSE DALLE ALTRE. LA LETTERA F E LA LETTERA J. PERCHÈ SE LE TOCCO NON SONO LISCE? QUANDO IMPARERAI A SCRIVERE CON DUE MANI GLI INDICI DELLE DUE MANI USERANNO QUESTE DUE LETTERE PER CAPIRE DOVE SI TROVANO LE ALTRE LETTERE E SCRIVERE VELOCEMENTE.

Attività

Assicurati che il cursore (l lampeggiante) sia posizionato alla fine della parola gatto. Schiaccia una volta la barra spaziatrice e scrivi - elefante - poi schiaccia ancora la barra spaziatrice e scrivi - giraffa - 1234

TASTI DI

SCRITTURA



Attività

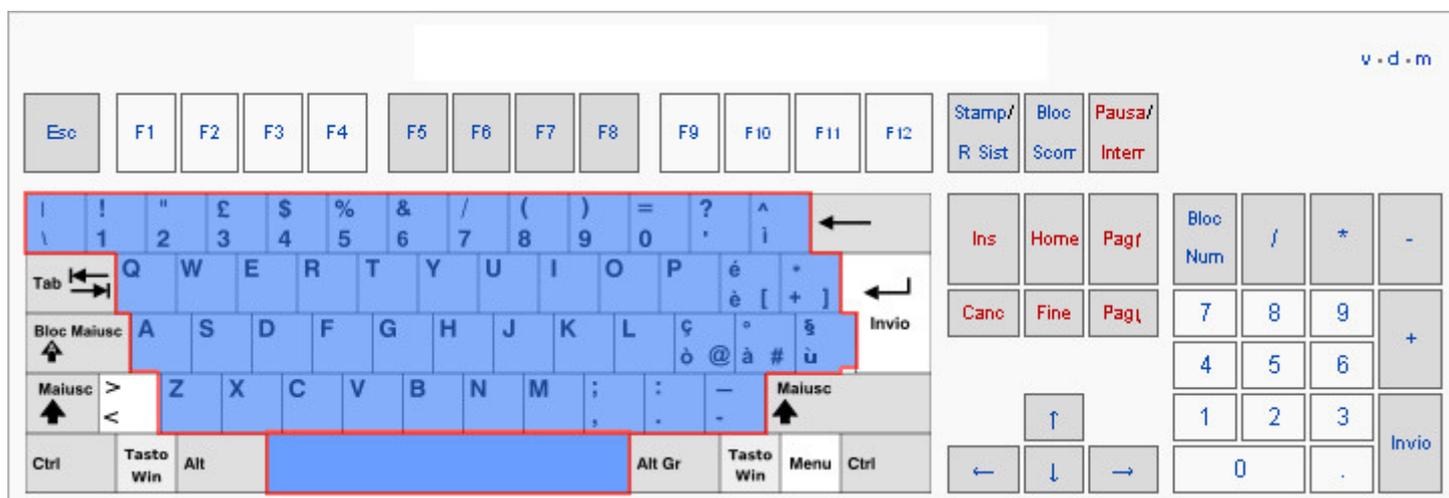
Digita con la tastiera la parola: gatto

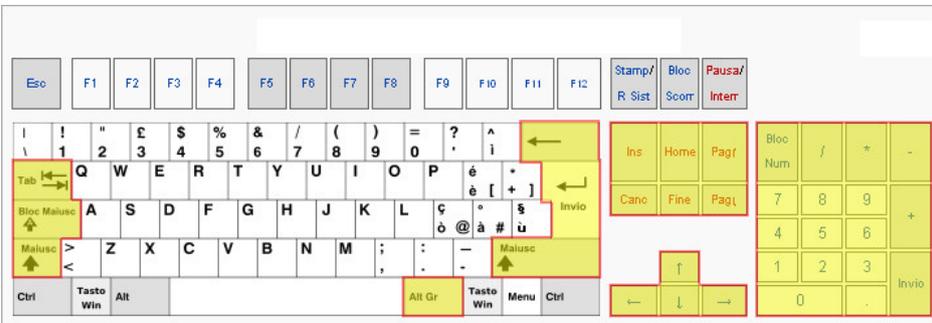
LA BARRA SPAZIATRICE

NELLA PARTE BASSA DELLA TASTIERA TROVI UN TASTO LUNGO. SI CHIAMA "BARRA SPAZIATRICE" E SERVE APPUNTO PER METTERE GLI SPAZI TRA LE PAROLE.

IL TASTO "INVIO"

LO TROVI SULLA SINISTRA ED È FACILMENTE RICONOSCIBILE. HA UNA FRECCIA CHE PUNTA VERSO SINISTRA E HA SCRITTO "INVIO". SE LO PREMI VAI A CAPO.





TASTI DI AIUTO ALLA SCRITTURA



Tasto Maiusc

LO TROVI FACILMENTE A SINISTRA NELLA TASTIERA. HA UNA FRECCIA RIVOLTA VERSO L'ALTO. **PREMILO NELLO STESSO TEMPO** IN CUI SCRIVI PER SCRIVERE IN MAIUSCOLO.

COME FARE A DUE PUNTI:

SE PROVI A SCHIACCIARE IL TASTO CONTINUA AD APPARIRE IL PUNTO. PER FARE I DUE PUNTI TIENI PREMUTO MAIUSC E IL TASTO CON IN ALTO RAPPRESENTATI I DUE PUNTI.

FUNZIONA ALLO STESSO MODO PER TUTTI I CARATTERI ALTI.

Attività

Scrivi
(NOME : "il tuo nome") !

Attività

Vai a capo e scrivi il tuo cibo preferito tutto in maiuscolo e il tuo animale preferito in minuscolo.



Tasto Block Maiusc

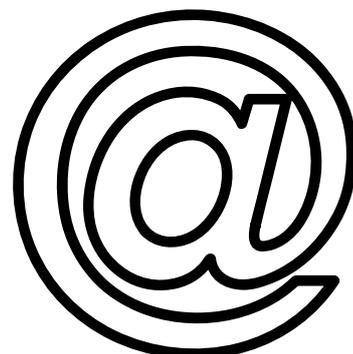
LO TROVI SOPRA IL TASTO MAIUSCOLO E LO RICONOSCI PERCHÈ HA DISEGNATO UN LUCCHETTO. NON SERVE TENERE PREMUTO, DOPO AVERLO SCHIACCIATO UNA VOLTA LA TASTIERA INIZIA A SCRIVERE IN MAIUSCOLO FINO A CHE IL TASTO NON VERRÀ RIPREMUTO.

Tasto TAB

SI TROVA SOPRA IL TASTO BLOCK MAIUSC E SI RICONOSCE DALLE DUE FRECCIE CON DIREZIONI OPPOSTE. SERVE PER FARE LUNGHI SPAZI, A INTERVALLI REGOLARI. PROVA A SCRIVERE IL TUO NOME POI SCHIACCIALO E SCRIVI QUELLO DEL COMPAGNO.

Tasto ALT - Gr

COME SI FA A SCRIVERE LA CHIOCCIOLA O GLI ALTRI CARATTERI LATERALI (#)[@] TIENI PREMUTI CONTEMPORANEAMENTE ALT-GR (IN BASSO VICINO ALLA BARRA) E UNO DEI CARATTERI SPECIALI.



Ops ho fatto un errore... come faccio a cancellare?



1

Tasto CANCELLA. Si trova sopra il tasto "INVIO", ha una freccia rivolta verso sinistra e se lo premi cancella il carattere che hai appena scritto.

2

Tasto CANC Si trova sopra il tasto "CANCELLA" e se lo premi cancella i caratteri successivi. Se devi cancellare molto testo selezionalo con il mouse e schiaccia questo pulsante.

Attività

Cancella tutto quello che hai scritto.

Per casa...



Prova a fare pratica, AIUTATO DA UN ADULTO, con la scrittura veloce. Prima prova con un dito per mano, poi un po' alla volta seguendo le indicazioni e la postura delle mani usando entrambe le mani. Le prime volte sarai lentissimo ma sempre più veloce man mano che fai esercizio fino a diventare velocissimo!!!

TUTORE DATTILO

<https://tutoredattilo.it.softonic.com/>



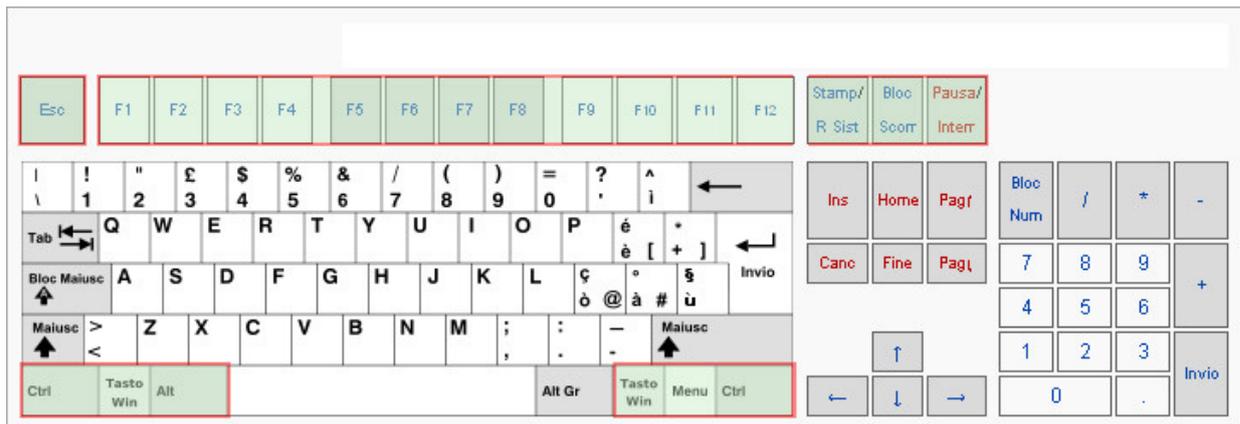
TutoreDattilo

RAPID TYPING

<https://rapidtyping.it.softonic.com/>



Tasti funzione



Tasto Windows

APRE IL MENÙ START. IN QUESTO MENÙ POSSIAMO TROVARE TUTTI I PROGRAMMI CHE SI TROVANO NEL PC. DOBBIAMO APRIRE QUESTO MENÙ PER ARRESTARE IL SISTEMA.

Attività

Apri il menù Start e scorri il menù fino a trovare OPEN OFFICE. Clicca con il tasto sinistro e apri il programma.

Tasto ESC

IN ALCUNI CASI CHIUDE LA FINESTRA (GIOCO-PROGRAMMA-CARTELLA-FILE) IN CUI TI TROVI.

Tasto menù

SI TROVA ACCANTO AL TASTO "ALT-GR" SCHIACCIARE QUESTO TASTO O IL TASTO DESTRO DEL MOUSE È LA STESSA COSA.

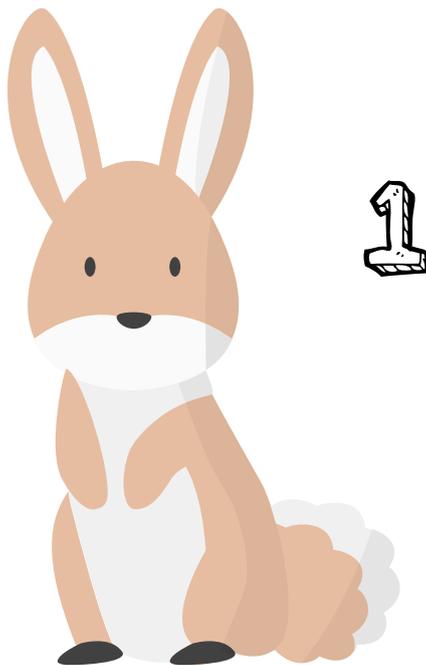
Scorciatoie veloci

Tieni premuto il tasto CTRL (in basso a sinistra) e il tasto F4 in alto. Con questa combinazione si chiude qualsiasi finestra

Tieni premuto il tasto ALT (in basso a sinistra) e il tasto TAB. Con questa combinazione si chiude puoi cambiare finestra e passare ad altre applicazioni aperte.

Invece di riscrivere un testo più volte puoi "Copiare" e "Incollarlo". Seleziona tenendo premuto il tasto sinistro del mouse una parola.

Appare evidenziata. Schiaccia contemporaneamente CTRL e C... poi vai con il cursore dove vuoi incollare la parola. Schiaccia contemporaneamente CTRL e V. Ecco fatto!



1

2

3

